

# Çok Boyutlu Diziler Önbellek Performans İyileştirmesi

**BIL-304: Bilgisayar Mimarisi**

**Dersi veren öğretim üyesi:  
Dr. Öğr. Üyesi Fatih Gökçe**

**Ders kitabına ait sunum dosyalarından adapte edilmiştir: <http://csapp.cs.cmu.edu/>**

**Adapted from slides of the textbook: <http://csapp.cs.cmu.edu/>**

# Çok boyutlu (Nested) diziler

## ■ Tanımlama

$T \ A[R][C] ;$

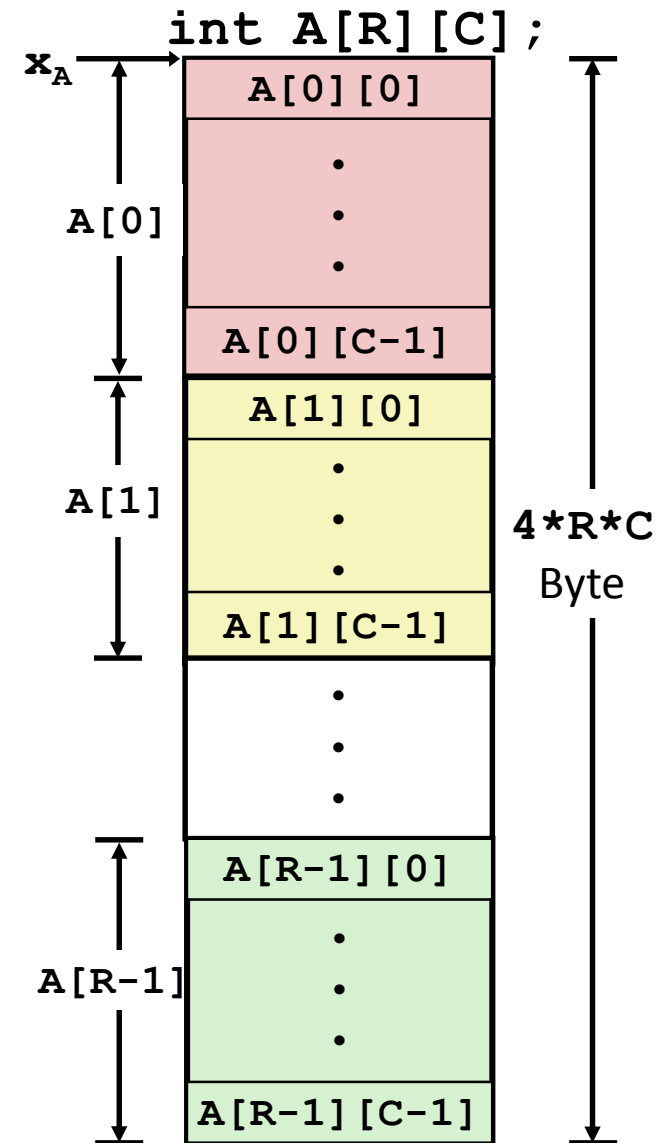
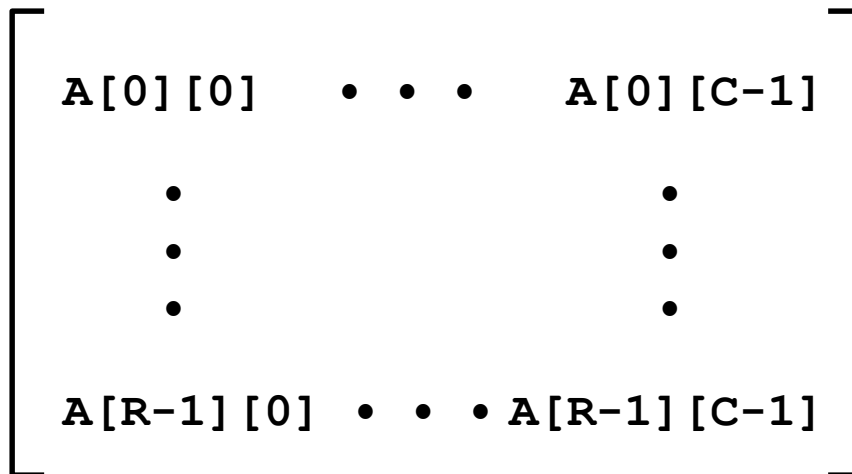
- $T$  veri tipinde 2-boyutlu dizi
- $R$  satırlar(rows),  $C$  sütunlar (columns)
- $T$  veri tipindeki elemanlar  $K$  byte'lık alana ihtiyaç duyarlar

## ■ Dizi boyutu

- $R * C * K$  byte

## ■ Dizilim

- Satır öncelikli sıralama



# Çok boyutlu (Nested) diziler

```
int A[4][3];
```

A[0]	A[0][0]	$x_A$
	A[0][1]	$x_A+4$
	A[0][2]	$x_A+8$
A[1]	A[1][0]	$x_A+12$
	A[1][1]	$x_A+16$
	A[1][2]	$x_A+20$
A[2]	A[2][0]	$x_A+24$
	A[2][1]	$x_A+28$
	A[2][2]	$x_A+32$
A[3]	A[3][0]	$x_A+36$
	A[3][1]	$x_A+40$
	A[3][2]	$x_A+44$

# Çok boyutlu (Nested) diziler

## ■ Dizideki elemanların adresleri

$T \ D[R][C];$

- $T$  veri tipinde 2-boyutlu  $D$  dizisi için

- $D[i][j]$  elemanının adresi:

$$\&D[i][j] = x_D + L(C \cdot i + j)$$

$L$  : ilgili veri tipinin kaç byte olduğu

$C$  : dizinin sütun sayısı

# Çok boyutlu (Nested) diziler

```
int A[4][3];
```

A[0]	A[0][0]	$x_A$
	A[0][1]	$x_A+4$
	A[0][2]	$x_A+8$
A[1]	A[1][0]	$x_A+12$
	A[1][1]	$x_A+16$
	A[1][2]	$x_A+20$
A[2]	A[2][0]	$x_A+24$
	A[2][1]	$x_A+28$
	A[2][2]	$x_A+32$
A[3]	A[3][0]	$x_A+36$
	A[3][1]	$x_A+40$
	A[3][2]	$x_A+44$

```
# %rdi= $x_A$ , %rsi=i, %rdx=j
```

```
leaq (%rsi,%rsi,2), %rax
```

```
leaq (%rdi,%rax,4), %rax
```

```
movl (%rax,%rdx,4), %eax
```

```
# %rax = 3i
```

```
# %rax =  $x_A+12i$ 
```

```
# %eax =  $M[x_A+12i+4j]$ 
```

```
#  $x_A+12i+4 = x_A+4(3i+j)$ 
```

# Çok boyutlu (Nested) diziler

Soru:

```
#define M ...
#define N ...
long P[M][N];
long Q[N][M];
long topla(long i, long j){
    return P[i][j]+Q[j][i];
}
```

Kaynak kodu ile verilen kod parçası uygun diğer fonksiyonlar eklenerek derlendiğinde `topla` fonksiyonu için aşağıdaki assembly kodu elde ediliyorsa M ve N'nin değeri nedir?

```
# %rdi=i, %rsi=j
topla:
    leaq 0(,%rdi,8), %rdx
    subq %rdi, %rdx
    addq %rsi, %rdx
    leaq (%rsi,%rsi,4), %rax
    addq %rax, %rdi
    movq Q(,%rdi,8), %rax
    addq P(,%rdx,8), %rax
    ret
```

# Çok boyutlu (Nested) diziler

Cevap:

```
# %rdi=i, %rsi=j
```

```
topla:
```

```
    leaq 0(,%rdi,8), %rdx      # %rdx = 8i
    subq %rdi, %rdx          # %rdx = 7i
    addq %rsi, %rdx          # %rdx = 7i+j
    leaq (%rsi,%rsi,4), %rax  # %rax = 5j
    addq %rax, %rdi          # %rdi = 5j+i
    movq Q(,%rdi,8), %rax    # %rax = M[xQ+8(5j+i)] → 5, Q dizisinin
                             # sütun sayısı olan M'ye eşittir
    addq P(,%rdx,8), %rax    # %rax += M[xP+8(7i+j)] → 7, P dizisinin
                             # sütun sayısı olan N'ye eşittir

    ret
```

Böylece  $M = 5$  ve  $N = 7$ 'dir.

# Önbellek performans iyileştirme:

## Soru:

Aşağıdaki fonksiyon önbelleği etkin kullanmakta mıdır? **a** dizisinin elemanlarına 1-adımlık hafıza erişimleri ile erişebilmesi için gerekli değişikliği yapınız.

```
int carp(int a[M][N][T])
{
    int i, j, k, carpim = 1;

    for (i = 0; i <= T-1; i++) {
        for (j = 0; j <= M-1; j++) {
            for (k = 0; k <= N-1; k++) {
                carpim *= a[j][k][i];
            }
        }
    }
    return carpim;
}
```



# Önbellek performans iyileştirme:

Cevap:

```
int carp(int a[M][N][T])
{
    int i, j, k, carpim = 1;

    for (j = 0; j <= M-1; j++) {
        for (k = 0; k <= N-1; k++) {
            for (i = 0; i <= T-1; i++) {
                carpim *= a[j][k][i];
            }
        }
    }
    return carpim;
}
```